**타워 디펜스 기획서**

플레이어 오브젝트 : 슬라임





다양한 색깔과 모션을 활용한 플레이어 캐릭터 슬라임을 제작

슬라임 레벨 : 1~3 >> 레벨이 올라갈수록 능력치가 강화된다

(레벨 강화는 1레벨 슬라임 두 마리 -> 2레벨 슬라임, 2레벨 슬라임 두 마리 -> 3레벨 슬라임)

슬라임 종류 : 5종류가 있으며, 색깔에 따라 능력이 다르다.

|  |  |
| --- | --- |
| 슬라임 종류 | 능력 |
| 초록색 | 적 오브젝트가 근접한 거리에 왔을 때 공격한다. |
| 파란색 | 적 오브젝트를 원거리에서 공격한다. |
| 분홍색 | 특정 범위 아군 오브젝트의 공격 속도를 증가시킨다. |
| 빨간색 | 공격 시 일정 범위 내 적 오브젝트들에게 연쇄 공격을 한다 |
| 검은색 | 적 오브젝트에 이동 속도를 저하시킨다. |

슬라임 파라미터

|  |  |
| --- | --- |
| 개체값 | 설명 |
| Atk | 공격력 |
| Star | N성(1~3) |
| Skill | 스킬 |

적 오브젝트 :



전사, 마법사, 궁수 컨셉이 있으며 각 오브젝트는 생김새만 다를뿐 능력에 영향을 끼치지 않는다.

적 개체가 가진 개체값

|  |  |
| --- | --- |
| 개체값 | 설명 |
| 체력 | 적 오브젝트가 생성됐을 때 체력 (최대 체력 값) |
| 현재 체력 | 적 오브젝트가 가진 현재의 체력값 |
| 속도 | 적 오브젝트의 이동 속도 |

인터페이스

버튼 1

게임 화면

버튼 2

버튼 3

버튼 1 : 슬라임 생성

일정 금액을 지불하여 슬라임을 구매하고 랜덤한 위치에 슬라임을 위치시킨다.

이때, 슬라임의 위치는 사용자의 조작으로 변경할 수 있다

버튼 2 : 슬라임 합성 및 진화

조건에 맞게끔 슬라임을 합성시켜 진화시킨다. (별 개수 증가)

진화한 슬라임의 능력치는 올라가며, 사용 효율이 극대화 된다.

버튼 3 : 슬라임 판매

슬라임을 판매하고 일정 금액을 되돌려 받는다.

게임 시스템

전투 시작

다음 웨이브

다음 웨이브 준비

성공

실패

몬스터 웨이브